



Detnov 250 reeks

Lussen inlezen

1 <u>Algemeen</u>

Momenteel tot op heden is het nog niet mogelijk om een automatische adressering uit te voeren. En moeten de componenten geadresseerd worden adhv de testtlool.

2 Adressering

2.1 <u>Manueel adresseren</u>

- 1. Sluit het component aan op de testtool.
 - a. Detectoren = draai de detector op het toestel.
 - b. Handbrandmelders en sirenes = sluit het toestel aan met de meegeleverde kabel en de groene connector.
 - c. IO-modules = sluit het toestel aan met de meegeleverde kabel en de oranje connector.
- 2. Start het adresseertoestel op en selecteer P1 of P2 met behulp van de P-knop
- 3. Geef de detector een adres met de pijltjes en druk op het vinkje
- 4. Controleer steeds of de detector zeker het juiste adres heeft met P3!!



3 Detectoren lezen op de centrale

- 1. Ga in de centrale in het installateurs menu (standaardcode 2222).
- 2. Ga naar de menu optie "Loop" -> "Autosearch.
- 3. Kies de lus die je wenst te lezen en druk op "Start".
- 4. De centrale toont de gevonden componenten druk nu op "Save".
- 5. Nu kan je de componenten inlezen in de centrale.
- 6. In de software:
 - a. Verbind met de centrale.
 - b. Selecteer de centrale.
 - c. Klik op "Download".
 - d. Ga nu naar het tabblad "Entities", je zal zien dat de detectoren toegevoegd zijn.













Geef de installateurscode in (2222).

Ga naar "Loop" > "Autosearch".

Selecteer de gewenste lus.

Duw op "Start".











De centrale scant nu de lus.

De centrale toont de gevonden componenten met het adres. Duw op "save".

De programmatie kan nu worden ingeladen in de software.

Fire System Products



SCD250Facility: Testpaneel.detnov	—		×
File Tools Options Help			
🖆 🤜 🐂 🗎 🧰 📑 🚅 📠 🚾			
Panels Entities Loops Maneuvers Groups Virtual Modules Special modes Network filters Facility: Testpaneel	s Maps Lo	ogs	
Paneis: 1			
NODE 1 (OK) ureau sibren 0.10.1.18 (10501)			
Firmware update	Downloa	tabas ad	e Jpload
		_	
SCD250Facility: Testpaneel.detnov	_		\times
File Tools Options Help			
🖆 🤜 🖳 🛗 🛛 🚅 🚅 📄 🔤			
Panels Entities Loops Maneuvers Groups Virtual Modules Special modes Network filter	s Maps Lo	ogs	
Collapse Collapse Collapse Area	∢ Re	set fi	Iters
Entity .ooj ² ane Description	100	r Kirite Odo	Mode
✓ Area 1		6 (Ena•
I ▼ ZODE 1 1 1			Ena*
Smo 1 1		0 (Ena•
Smo 1 1 The Heat 1 1			Ena 🔹
Smo 1 1 Heat 1 1 Sour 1 1		0 (
Smo 1 1 Heat 1 1 Sour 1 1		6 (
Smo 1 1 Heat 1 1 Sour 1 1		•	
Smo 1 1 Heat 1 1 Sour 1 1		8 (Liid
Smo 1 1 Heat 1 1 Sour 1 1		0 (LIIa
Smo 1 1 Heat 1 1 Sour 1 1		6	L11a
Smo 1 1 Heat 1 1 Sour 1 1		G (L110
Smo 1 1 Heat 1 1 Sour 1 1		G (L110
Smo 1 1 Heat 1 1 Sour 1 1		G (L110
Smo 1 1 Heat 1 1 Sour 1 1		G (L110